



**Fe y Alegría**

Movimiento de Educación Popular Integral y Promoción Social



**CENTRO DE FORMACIÓN INVESTIGACIÓN Y  
NUEVAS TECNOLOGÍAS  
FE Y ALEGRÍA**

**TALLER 1**  
**FUNDAMENTOS INFORMÁTICA  
EDUCATIVA**

Lic. Eliana Cotjiri Daza  
Coordinadora Nal. Formación Informática Educativa  
[infoeduformacion@feyalegria.edu.bo](mailto:infoeduformacion@feyalegria.edu.bo)

**COCHABAMBA – BOLIVIA**



<p><b>1. IDENTIFICACIÓN</b></p>	<p><b>Programa:</b> Formación en Informática Educativa 2013 <b>Taller 1</b> Fundamentos de Informática Educativa <b>Duración:</b> 1 Sesiones (4 hrs. reloj con un descanso de 15 minutos)</p>
<p><b>2. DESCRIPCIÓN.</b></p>	<p>Este taller contiene una serie de actividades relacionadas, primero a la propuesta formativa del diplomado y segundo a los fundamentos de Informática en el marco de lo que plantea Fe y Alegría así como la propuesta educativa boliviana y tercero a conceptualizar desde la práctica el significado de la informática educativa.</p> <p>Todo esto permitirá generar un espacio donde el participante se sentirá motivado y reflexionará sobre su posicionamiento personal y profesional en este campo.</p>
<p><b>3. OBJETIVOS</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Diagnosticar competencias y habilidades básicas en el campo de la informática educativa.</li><li>✓ Brindar información sobre la propuesta formativa principalmente la metodología de trabajo durante todo el curso.</li><li>✓ Analizar y reflexionar sobre los planteamientos pedagógicos y tecnológicos articulados a la informática educativa.</li></ul>
<p><b>4. CONTENIDOS</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Diagnóstico: "Competencias digitales básicas"</li><li>✓ Presentación de la propuesta formativa: Informática Educativa: Guía de estudio y orientaciones productos.</li><li>✓ Manejo Aula Virtual, entrega de usuarios y contraseñas.</li><li>✓ ¿Qué es la informática Educativa?</li><li>✓ ¿Cuál es la propuesta de Fe y Alegría sobre informática educativa?/Informática educativa en la Ley 070</li><li>✓ Aprendizaje multimedia</li><li>✓ Software educativo</li></ul>



<p><b>5. DESARROLLO</b></p>	<p><b>Momento 1</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Aplicación del diagnóstico, competencias digitales básicas.</li> <li>❖ EL facilitador socializará la propuesta Informática Educativa 2012.</li> <li>❖ Ensayará solamente el ingreso y la salida del algún servicio de internet (aula virtual, correo electrónico, etc).</li> </ul> <p><b>Momento 2</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ En breve, lluvia de ideas ¿Qué es la informática educativa?</li> <li>❖ Explicación dialogada: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ¿Cuál es la propuesta de Fe y Alegría sobre la informática educativa en la escuela/Ley Avelino Siñani?</li> <li>○ Aprendizaje multimedia</li> <li>○ Software Educativo</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Momento 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Exploración de software educativo, todo orientado a la temática: aprender jugando.</li> </ul>
<p><b>6. AUTO EVALUACIÓN</b></p>	<p>En grupos de dos, se reflexiona sobre lo avanzado y ambos elaboran sus conclusiones de este primer encuentro.</p>
<p><b>7. MATERIALES</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Diagnóstico Competencias Digitales Básicas.</li> <li>2. Guía del Participante: Diplomado en Informática Educativa.</li> <li>3. Orientaciones para elaborar el Producto Final.</li> <li>4. Documento Ministerio de Educación: Informática Educativa en la Escuela.</li> <li>5. Documento Federativo FyA: Integración de las TICs</li> <li>6. Aprendizaje Multimedia: Mayer</li> <li>7. Juegos Educativos.</li> <li>8. Otros recursos utilizados por el facilitador.</li> </ol>

Cochabamba, abril de 2013